

REGLER OCH ANVISNINGAR FÖR UPPSALA DARTSERIE SÄSONGEN 2011 / 2012

1	Namn och administration.....	2
2	Seriesystemet	2
2.1	Deltagande förening	2
2.2	Banor	2
2.3	Deltagande spelare	2
2.4	Uppbyggnad	2
3	Regler för byte av förening och lag	3
3.1	Byte av förening	3
3.2	Byte av lag.....	4
3.3	Lån mellan lag	4
3.4	Deltagande i kval- eller slutspel	4
3.5	Deltagande i seriecupen.....	4
4	Genomförande av lagmatch	5
4.1	Arrangör	5
4.2	Speldag och speltid.....	5
4.3	Laguppställning och matchprotokoll.....	5
4.4	Resultatrapportering av lagmatch.....	6
4.5	Lagmatch	6
4.5.1	Tie Break	8
4.6	Spelordning	8
4.7	Poängräkning.....	9
4.8	Walk Over (WO i hel lagmatch).....	9
4.9	Slutspel - division SE	9
4.10	Kvalspel.....	10
5	Seriecup.....	11
6	Statistik.....	12
6.1	Pilsnitt.....	12
6.2	Kort set	12
6.3	Outstanding Player	12
7	Prestationer.....	12
7.1	180-cupen	13
8	Dispenser.....	13
8.1	Protester.....	13
9	Referenser	13

Detta dokument skall finnas tillgängligt i utskrivet format och av senaste utgåva i varje spelokal

1 Namn och administration

Seriens namn är Uppsala Dartserie och administreras av UDF (Upplands Dartförbund).

Den av årsmötet valda distriktsstyrelsen handlägger alla frågor rörande serierna och fattar i samråd med lagledarna beslut beträffande seriernas uppbyggnad, spel på hel- eller halvårsbasis, upp- och nedflyttning samt eventuella ändringar av dessa regler och anvisningar inför varje säsong.

Distriktsstyrelsen beslutar även om undantag från dessa regler samt om sanktioner mot föreningar, lag eller spelare som bryter mot gällande regler.

2 Seriesystemet

2.1 *Deltagande förening*

Deltagande förening ska vara medlem i UDF.

Deltagande förening ska före seriestart förvissa sig om att man erlagt föreningsavgift och att spelarna är registrerade i SDF.

2.2 *Banor*

Matchbanor ska vara godkända enligt SDFs regler:

Tavelhöjd: 173cm

Kastavstånd: 237 cm

Avståndsmarkeringen ska vara parallell med tavlans framsida och vara högst 90 cm lång. Till en välutrustad bana hör också en belysning av spotlighttyp för att få en så snäv belysning av själva tavlan som möjligt.

Ett lutande underlag ska kompenseras. Kastavståndet ska vara 237 cm från tavlans framsida till bortersta kanten på avståndsmarkeringen. Avståndet ska alltså inte mätas från väggen eller det underlag tavlan är fästad på.

2.3 *Deltagande spelare*

Deltagande spelare ska vara registrerad i Svenska Dartförbundet (SDF) för den förening han/hon representerar i serien.

Deltagande spelare får endast representera en förening i UDF och får heller inte vara registrerad i någon annan förening i SDF.

Registrering av spelare kan ske under spelåret, 1 september – 31 augusti.

- Spelare får delta i spel när registreringsavgift är betald till UDF.
- Betalning kan göras antingen via internetbank dagen före spel till UDF konto eller kontant matchdag före kl. 19 till UDF styrelsemedlem.
- Nyregistrerade spelare ska omgående anmälas till SK.

2.4 *Uppbyggnad*

Uppsala Dartserie består av en öppen serie. Varje serie består av ett antal rangordnade divisioner samt ett antal likställda serier inom divisionerna.

Nyanmält lag startar alltid i den lägsta divisionen.

Lag i förening som gör namnbyte kan behålla sin plats i divisionen.

Lag som avstår sin plats i en division (t.ex. efter uppflyttning eller pga omsättning av spelare) räknas som nyanmält lag och startar i den lägsta divisionen.

- Exempel:

Lag går upp en division efter kvalspel, men vill inte spela i den högre divisionen.
Lag tappar spelare och vill därför inte spela kvar i samma division.

Lag som delas inför ny säsong (ett flertal spelare går till en eller flera andra föreningar)

- a) moderföreningen har företräde att behålla namn och/eller plats för ett lag i divisionen.

- Exempel:

Lag med 7 spelare delas där 3 spelare stannar kvar i moderföreningen och 4 spelare går till annan förening. Moderföreningen har företräde att behålla platsen i divisionen enligt punkt a) men om moderföreningen avstår platsen och låter laget utgå, så har den nybildade föreningen/laget rätt att överta laget enligt punkt b)

- b) Föreningen äger lagens divisionsplatser och kan fritt välja vilka divisionsplatser som ska bemannas vid lagenmälan. Förening där ett eller flera lag utgår, har rätt att behålla namn och plats i respektive division för kvarvarande lag.

Föreningen ska överlämna obemannade divisionsplatser till distriktet, som i sin tur kan dela ut obemannad divisionsplats till annan förening, i första hand till ett lag som byter förening och fått godkännande från moderföreningen eller nystartad förening med starka spelare.

Om obemannad divisionsplats inte delas ut, så kan lag flyttas upp från närmast lägre division, i första hand enligt placering föregående säsong.

- Exempel:

Förening med ett lag i en högre division och ett lag i en lägre division tappar ett flertal spelare i lag i högre division. Föreningen kan låta laget i högre division utgå inför ny säsong och omgruppera spelarna till laget i lägre division.

3 Regler för byte av förening och lag

3.1 Byte av förening

Övergång till annan förening inom UDF får ske utan karenstid.

- Spelare får delta i spel för den nya föreningen när underskriven övergångshandling är inlämnad och övergångsavgiften är betald till UDF.
- Övergångshandling kan mejlas till SK dagen före spel eller lämnas matchdag före kl. 19 till UDF styrelsemedlem.
- Betalning kan göras antingen via internetbank dagen före spel till UDF konto eller kontant matchdag före kl. 19 till UDF styrelsemedlem.

Om spelaren ej varit registrerad under föregående spelår föreligger ingen övergång, då gäller nyregistrering.

Spelare som kommer från förening som har lagts ner behöver inte betala övergångsavgift, men en övergångshandling ska lämnas in med nya föreningens underskrift.

Spelare får bara byta förening en gång under pågående säsong d.v.s. 1 september – 30 juni.

Notera att en spelare kan göra en övergång före säsongstart 1 september och sedan ytterligare en övergång under pågående säsong.

3.2 Byte av lag

Spelare kan under grundserien byta till att representera ett annat lag inom samma förening.

Spelare får bara byta lag en gång under en och samma säsong.

Byte ska omgående anmälas till SK.

3.3 Lån mellan lag

Lag kan under grundserien låna 1-2 spelare till en lagmatch om laget annars måste lämna WO i delmatcher där 1-2 spelare saknas. Notera att om laget har färre än 4 ordinarie spelare på plats, måste laget ändå lämna WO i delmatcher där ordinarie spelare saknas.

Lån av 1-2 spelare får ske från lag inom samma förening som spelar i högre, samma eller lägre division.

Lån av spelare med regnr XXXXXX från högre division får endast ske 1 gång fram till 1 januari och 1 gång från 1 januari till de 4 sista omgångarna. Totalt 2 gånger per säsong.

Lån av spelare från lägre division har efter utlåning karens en omgång innan ny utlåning kan godkännas. Spelaren kan under karenstiden spela för sitt ordinarie lag

Spelare som lånas ut till annat lag inom samma förening, får redan nästa lagmatch spela för sitt ordinarie lag. Exempel: Spelare som på onsdag (matchdag) spelar för sitt ordinarie lag, får spela en lagmatch för ett annat lag inom samma förening på ett sammandrag (lördag) och sedan spela för sitt ordinarie lag igen följande onsdag (matchdag).

De 4 sista omgångarna av grundserien får spelare inte lånas från andra lag i högre eller samma division.

Undantag: Lag i lägsta division kan få låna spelare från lag i högre eller samma division även de 4 sista omgångarna om resultatet inte kan påverka vilka lag som kan nå topplacering i divisionen (serievinst, kvalplats). Undantag från denna regel ska godkännas av både SK och motståndarlag före matchstart.

3.4 Deltagande i kval- eller slutspel

Spelare som deltagit i någon av de 4 sista omgångarna med lag i högre division får ej delta i kvalspel eller slutspel med lag i lägre division.

Undantag: Spelare som lånas upp till lag i högre division någon av de 4 sista omgångarna kan få spela kvalspel med sitt ordinarie lag i lägre division. Undantag från denna regel ska godkännas av SK.

Spelare måste ha varit registrerad för föreningen i minst två månader för att få delta i kval- eller slutspel.

3.5 Deltagande i seriecupen

I seriecupen får spelare endast representera

- ett lag

- samma lag som i seriespelet

Om spelare gör byte under säsong, så kan spelaren spela för sitt nya lag, förutsatt att spelaren inte redan spelat för annat lag i seriecupen.

Exempel med förening som har två lag, A och B, i seriespelet

- Spelare som ännu inte spelat i seriecupen och spelar för lag A i seriespelet får spela för lag A i seriecupen, men inte lag B.
- Spelare som ännu inte spelat i seriecupen och gjort byte till lag B, får spela för lag B i seriecupen, men inte lag A.
- Spelare som har spelat för lag A i seriecupen och spelar för lag A i seriespelet får fortsätta att spela för lag A i seriecupen, men inte lag B.
- Spelare som har spelat för lag A i seriecupen och gjort byte till lag B, får i fortsättningen inte spela för något lag i seriecupen.

4 Genomförande av lagmatch

4.1 Arrangör

Hemmalag ansvarar för att matchplats är bokad till anvisad matchdag och matchtid. Spellokal ska öppnas senast 18:00. För lokal, bana, tavla och belysning gäller SDF:s anvisningar och tävlingsbestämmelser.

Hemmalaget ska tillhandahålla matchprotokoll och tillsammans med bortalaget se till att det finns matchskrivare till varje bana. Matchskrivare ska stå framme bredvid dartzavlan. Matchprotokoll ska alltid föras på papper i händelse av rekord, kontroll mm.

Matchprotokoll ska finnas tillgängligt i utskrivet format och av senaste utgåva i varje spellokal, men matchprotokoll från tidigare säsonger kan användas för att spara papper.

Serieregler ska finnas tillgängligt i utskrivet format och av senaste utgåva i varje spellokal.

4.2 Speldag och speltid

För varje serie distribueras ett spelschema där datum för varje seriematch är fastställt.

Matchdag är i regel onsdag och lagmatch ska starta kl.19:00. Om lagmatch inte kan spelas onsdag p.g.a. lokalbrist, så får matchen spelas annan matchdag, om denna spelas före nästa omgång. För att ett lag ska vara startklart krävs att laget har minst fyra spelare på plats vid matchstart. Om ett lag inte är startklart vid matchstart och ingen annan överenskommelse är gjord mellan lagens lagledare, är det fråga om oannonserad WO i hel lagmatch. SK ska omedelbart informeras.

I division SE och division 1 krävs även att alla deltagande spelare i laget bär enhetlig matchtröja.

4.3 Laguppställning och matchprotokoll

Omgång, datum, hemma- och bortalag samt för- och efternamn ska textas tydligt på matchprotokollet.

Regler gällande registrering, inlån, lagbyte och övergång ska vara uppfyllda för alla spelare som deltar.

Lag ska före start av lagmatch informera motståndarlaget om de har för få spelare och därmed kommer att lämna WO i delmatcher.

Lag ska före start av lagmatch informera motståndarlaget när nyregistrerad eller inlånad spelare är med eller som gjort lagbyte eller övergång inför lagmatchen är med.

När lagledaren i respektive lag meddelat sin laguppställning i kommande delmatch och detta noterats i matchprotokollet ska delmatchen startas utan dröjsmål. Senast 5 minuter efter föregående delmatch ska laguppställning i kommande delmatch noteras på matchprotokollet och delmatchen startats.

Lagledare i respektive lag ansvarar för det skrivs varsitt matchprotokoll och att de blir korrekt ifyllda och signerade av båda lagledarna. Om ett av matchprotokollen kommer bort så ska det finnas en "säkerhetskopior" som används vid rapportering av statistik.

4.4 Resultatrapportering av lagmatch

Resultat från lagmatch ska rapporteras senast torsdag kväll kl. 21:00 (eller så snart som möjligt om lagmatchen spelas på annan matchdag än onsdag).

Vinnande lag rapporterar matchresultat och setskillnad. Vid oavgjort resultat rapporterar laget som får bonuspoäng.

Laget som rapporterar matchresultat rapporterar även fullständig statistik.

Alternativ vid rapportering torsdag kväll (senast kl.21:00):

1. Rapportera matchresultat (match- och setskillnad) och fullständig statistik via UDF hemsida.
2. Rapportera enbart matchresultat (match- och setskillnad) via UDF hemsida.

Vid alternativ 2, ska fullständig statistik rapporteras senast söndag kväll kl. 21:00 (eller så snart som möjligt om lagmatchen spelas på annan matchdag än onsdag).

Om rapporteringsskyldigt lag får förhinder att rapportera, så ska SK omedelbart informeras. När förhinder uppstår för rapporteringsskyldigt lag så ska motståndarlaget rapportera istället.

Kommentar:

- Syftet med rapporteringen torsdag kväll är att SK ska kunna publicera kompletta tabeller så snart som möjligt. Statistiken (som tar mer tid att rapportera) är det inte lika bråttom med och kan vänta någon dag.
- Lag W.O.

Match- och setskillnad rapporteras som 6-0 (18-0) till det vinnande laget.
Statistik rapporteras ej.

4.5 Lagmatch

I öppen serie får lag använda minst 4 samt högst 14 spelare i en och samma lagmatch. Varje spelare får spela en singel- och en dubbelmatch samt en eventuell avgörande dubbelmatch.

Lag som kommer till match med totalt 5 eller färre spelare ska innan matchstart meddela motståndarna att man inte kommer att kunna genomföra samtliga delmatcher under lagmatchen.

En lagmatch består av ett antal delmatcher; dubbel- och singelmatcher. Hemmalaget börjar delmatch nummer 1, 3, 5, 7 och 9. Bortalaget börjar delmatch nummer 2, 4, 6, 8 och 10. Det lag som börjar en delmatch ser till att det finns matchskrivare för denna delmatch.

Spelformen är 501 utan ingång, bäst av 7 set i division SE och bäst av 5 set i de övriga divisionerna. Man börjar på 501 poäng och avslutar med en dubbel eller rödbulle, dvs i mitten. (se Referenser)

Spelare har rätt att övningskasta upp till 6 pilar omedelbart före start på "sin" tävlingsbana.

Spelarens båda fötterna ska vara bakom avståndsmarkeringen när en pil kastas, dvs det är inte tillåtet att ha en fot ovanför avståndsmarkeringen när en pil kastas.

Spelare som kastar en pil från ena sidan av avståndsmarkeringen måste stå bakom en i sidled obegränsad tänkt förlängning av denna markering och utan att störa angränsande bana.

Kastomgång omfattas av tiden från det att föregående spelare avlägsnat sina tre pilar tills dess att nästa spelare avlägsnat sina tre pilar. Kastomgången ska utan onödigt dröjsmål påbörjas och genomföras, dvs. inget snack, inget drickande och spelaren får inte lämna banan.

Mellan set kan spelaren fråga motståndare om tillåtelse för ett kortare avbrott, t.ex. toalettbesök.

Varje kastomgång består av högst tre pilar. Bara de pilar som sitter kvar i tavlan då kastomgången är slut får räknas. Pil som tappas men inte når fram till väggen, eller tänkt vägg, där tavlan sitter, får kastas om. Pilar som sitter i tavlan får inte avlägsnas innan kastomgångens resultat noterats för att ge poäng.

Pil ger poäng om pilspetsen vidrör tavlans yta innanför dubbelfältets yttersta tråd till dess att matchskrivaren noterat poängen och att pilarna sitter kvar till dess att spelaren avlägsnat dessa. Notera att det är tillåtet för spelaren att med ett finger stödja en pil som sitter löst och riskerar att lossna ur tavlan innan matchskrivaren hunnit notera poängen.

Poängfältet där pilen gått in i tavlan är det poängfält som räknas, d.v.s. om en pil träffat nära en tråd men "lyft" tråden och fastnat i angränsade fält, så räknas poängen för det fält där pilen gått in.

Protest angående kastad och/eller noterad poäng ska göras innan spelarens/lagets nästa kastomgång påbörjats, men är inte tillåtet under motståndarens kastomgång. Felräkning av noterad poäng gäller om det inte blir korrigerat innan samma spelare/lag kastar igen. Undantag är felräkning med 100 poäng eller mer, vilket kan korrigeras när som helst under aktuellt set innan matchskrivaren markerat "ut".

Om en spelare kastar mer poäng än vad som erfordras för att komma till exakt noll poäng eller om det återstår en poäng, avbryts kastomgången och matchskrivaren noterar samma poäng spelaren hade efter sin föregående kastomgång, m.a.o. spelaren får inte kasta ytterligare pilar.

Poäng för varje kastomgång ska noteras tydligt på ett matchprotokoll för båda spelarna. Kvarvarande poäng anges till höger om kastpoängen för varje kastomgång. Från 170 poäng och neråt rekommenderas att den tidigare kvarvarande poängen samt den senast kastade poängen strykas med ett streck snett nerifrån vänster uppåt höger, så att endast aktuell kvarvarande poäng kvarstår.

Spelare vid avståndsmarkeringen har rätt att när som helst under kastomgången fråga matchskrivaren hur många poäng han/hon har kastat eller fråga hur många poäng han/hon har kvar. Matchskrivaren får inte antyda om vilken dubbel spelaren kan "gå ut" på, bara hur många poäng som är kvar, d.v.s. matchskrivaren får t.ex. säga att det är "32 poäng" kvar men inte "dubbel 16".

Spelare får ta emot råd om hur han/hon kan "gå ut" av alla i laget. Motivering: Det är en lagsport.

När en spelare "går ut" ska matchskrivaren markera detta genom att sträcka ut armen framför tavlan. Matchskrivarens markering av "ut" gäller enbart om kastade poäng är det som erfordras för att komma till exakt noll poäng och att pilarna sitter kvar till dess att spelaren avlägsnat dessa. Protest angående kastad och/eller noterad poäng ska göras utan dröjsmål.

Om spelaren hinner kasta ytterligare pilar innan matchskrivaren hinner markera "ut", så ska dessa pilar inte räknas.

Om matchskrivaren felaktigt markerar "ut" så har spelaren rätt att slutföra sin kastomgång.

Om matchskrivaren felaktigt markerat "ut" och spelaren redan avlägsnat en eller flera av sina pilar, så ska matchskrivaren återplacera pilarna så nära ursprungspositionerna som möjligt och spelaren tillåtas slutföra sin kastomgång.

4.5.1 Tie Break

I öppna serien tillämpas Tie Break enligt följande:

- Division SE : Tie Break efter 39 pilar i set 1-6. Avgörande set spelas tills en av spelarna "gått ut".
- Division 1 : Tie Break efter 39 pilar i set 1-4. Avgörande set spelas tills en av spelarna "gått ut".
- Division 2 : Tie Break efter 39 pilar i set 1-4. Avgörande set spelas fram till 78 pilar, därefter Tie Break.
- Lägsta Division : Tie Break efter 45 pilar i set 1-4. Avgörande set spelas fram till 78 pilar, därefter Tie Break

Tie Break spelas enligt följande:

Det lag och den spelare som börjat aktuellt set börjar också i Tie Break (gäller även dubbelmatch). Tre pilar kastas och poängen noteras. Därefter kastar motståndarna tre pilar och poängen noteras. Vid dubbelmatch kastas ytterligare 3 + 3 pilar och kastordningen är som tidigare under setet. Det lag som kastar flest poäng vinner Tie Break. Vid lika poäng görs Tie Break om, men man byter startordning på de två spelarna som kastade först.

Om motståndarnas poäng överskrider av sista spelaren efter 1:a eller 2:a pilen, får denne avbryta sin kastomgång. Det lag som fått mest poäng i Tie Break vinner setet.

180-kast i Tie Break noteras separat, se 180-cupen.

Minnesregel för att "komma ihåg" vilken spelare i ett dubbelpar som började ett set och som ska börja kasta i Tie Break:

- Den spelare som kastade de tre sista pilarna i setet (37-39) började också setet och ska kasta först i Tie Break.
- Avgörande set i division 2 och 3: Fortsatt samma kastordning i Tie Break som tidigare under setet. Den som kastade tre sista pilarna i setet (76-78) började **inte** setet.

4.6 Spelordning

En lagmatch består av 9 ordinarie delmatcher och eventuellt en tionde delmatch. Dessa genomförs i följande ordning:

Block 1: En dubbelmatch följt av två singelmatcher, vilka spelas parallellt.

Block 2: En dubbelmatch följt av två singelmatcher, vilka spelas parallellt.

Block 3: En dubbelmatch följt av två singelmatcher, vilka spelas parallellt.

I division 2 och 3 spelas första dubbelmatchen parallellt med första singelmatchen i block 1.

Om ett eller båda lagen ställer upp med färre än sex spelare spelas lagmatchen på följande vis:

- Lag A har 4 spelare, lag B har 4 spelare: Delmatch 1-6 spelas därefter är lagmatchen slut. Vid ställningen 3-3 spelas inte någon avgörande dubbelmatch.

- Lag A har 5 spelare, lag B har 4 spelare: Delmatch 1-6 spelas, delmatch 7 spelas inte och lag A tilldelas WO i delmatch 8 med resultat 3-0 i set. Vid ställningen 4-3 till något av lagen spelas en avgörande dubbelmatch.
- Lag A har 5 spelare, lag B har 5 spelare: Delmatch 1-6 samt delmatch 8 spelas. Vid ställningen 4-3 till något av lagen spelas en avgörande dubbelmatch.
- Lag A har 6 spelare, lag B har 4 spelare: Delmatch 1-6 spelas, lag A tilldelas WO i delmatch 7-9 med resultatet 3-0 i set. Vid ställningen 5-4 till något av lagen spelas en avgörande dubbelmatch.
- Lag A har 6 spelare, lag B har 5 spelare: Delmatch 1-6 samt delmatch 8 spelas, lag A tilldelas WO i delmatch 7 och 9 med resultatet 3-0 i set. Vid ställningen 5-4 till något av lagen spelas en avgörande dubbelmatch.

Om ställningen efter nio delmatcher är 5-4 till något av lagen ska ytterligare en dubbelmatch spelas, så att slutresultatet blir antingen 6-4 eller 5-5. Uppställningen i denna dubbelmatch bestäms av respektive lagledare omedelbart före denna dubbelmatch.

Under de 9 ordinarie delmatcherna får samma spelare delta i högst en singel- och en dubbelmatch.

Spelare i avgörande dubbel kan ha deltagit i en tidigare singel- eller dubbelmatch.

4.7 Poängräkning

Poäng utdelas i lagmatch i öppen serie enligt följande; 3 poäng för vunnen lagmatch, 1 poäng för oavgjort resultat och 0 poäng vid förlust. Vid oavgjort resultat får laget med bästa setskillnad en bonuspoäng och vid lika setskillnad får laget som ledde före sista delmatchen en bonuspoäng.

Vid lika poäng i serietabellen räknas i första hand skillnaden mellan vunna och förlorade delmatcher, i andra hand skillnaden mellan vunna och förlorade set och i tredje hand inbördes möte.

4.8 Walk Over (WO i hel lagmatch)

WO i hel lagmatch medför matchresultat 6-0 och setresultat 18-0 till det vinnande laget, men matchresultat 0-9 och setresultat 0-27 för det lag som lämnar WO i hel lagmatch .

Lag som inte får ihop tillräckligt med spelare och tänker lämna WO i hel lagmatch ska kontakta motståndarlaget för att försöka flytta lagmatchen till ett annat datum som passar båda lagen. SK ska kontaktas för godkännande av nytt datum.

Motståndarlag och SK ska kontaktas senast 15.00 matchdagen för att få detta räknad som en annonserad WO

Efter denna tidpunkt räknas WO i hel lagmatch som oannonserad WO.

Oannonserad WO medför nollställning i aktuell serie.

Två stycken oannonserade WO medför uteslutning av laget från allt vidare lagspel pågående säsong inom UDF, samt nedflyttning till lägsta division kommande säsong. Om uteslutning av lag sker stryks lagets alla resultat ur serietabellen.

4.9 Slutspel - division SE

Semifinaler spelas i bäst av två lagmatcher, en hemma- och en bortamatch, samt eventuellt en avgörande lagmatch.

Slutspel spelas mellan lagen med tabellplaceringarna 1 – 4 i Division SE

Bäst placerade lag i grundserien börjar med hemmamatch.

Lagmatch spelas på samma sätt som i seriespelet.

Det som ska rapporteras är spelarnas namn, matchresultat och 180-kast. (Inga antal pil, hög ut o.s.v.).

Om lagen vinner varsin lagmatch eller spelar oavgjort båda gångerna, så spelas en avgörande lagmatch där det lag med bästa match- och setskillnad har hemmamatch. Om avgörande lagmatch slutar 5-5 spelas ett avgörande block, dvs en dubbel och därefter två singlar, med 4 olika spelare från respektive lag.

En delmatch spelas i bäst av 7 set.

Lagmatchen får avbrytas när ett av lagen är klara vinnare.

Semifinaler

Omg 1. Lag 1 – Lag 4

Omg 1. Lag 2 – Lag 3

Omg 2. Lag 4 – Lag 1

Omg 2. Lag 3 – Lag 2

Ev omg 3. Lag 1 – Lag 4 eller Lag 4 – Lag 1

Ev omg 3. Lag 2 – Lag 3 eller Lag 3 – Lag 2

Final

Finalen (Lag 1/4 – Lag 2/3) avgörs med en lagmatch som spelas på samma sätt som i seriespelet.

Om lagmatchen slutar 5-5 spelas ett avgörande block, dvs en dubbel och därefter två singlar, med 4 olika spelare från respektive lag.

En delmatch spelas i bäst av 7 set. Lagmatchen får avbrytas när ett av lagen är klara vinnare.

4.10 Kvalspel

Kval spelas i bäst av två lagmatcher, en hemma- och en bortamatch, samt en eventuellt avgörande lagmatch.

Kvalspel spelas mellan lag 7 i den högre divisionen och lag 2 i den lägre divisionen.

Lag från lägre division börjar med hemmamatch.

Lagmatch spelas på samma sätt som i seriespelet.

Det som ska rapporteras är spelarnas namn, matchresultat och 180-kast. (Inga antal pil, hög ut o.s.v.).

Om lagen vinner varsin lagmatch eller spelar oavgjort båda gångerna, så spelas en avgörande lagmatch där det lag med bästa match- och setskillnad har hemmamatch. Om avgörande lagmatch slutar 5-5 spelas ett avgörande block, dvs en dubbel och därefter två singlar, med 4 olika spelare från respektive lag.

En delmatch spelas i lika många set som det spelas i den högre division som kvalet gäller.

En delmatch spelas i bäst av 7 set i kval till division SE och bäst av 5 set i kval till övriga divisioner.

En avgörande lagmatch får avbrytas när ett av lagen är klara för avancemang.

Kval

Omg 1. Lag 2 (lägre div)– Lag 7 (högre div)

Omg 2. Lag 7 – Lag 2

Ev omg 3. Lag 2 – Lag 7 eller Lag 7 – Lag 2

Segrande lag spelar i den högre divisionen nästa säsong.

Förlorande lag spelar i den lägre divisionen nästa säsong.

5 Seriecup

I UDF:s regi anordnas varje säsong en seriecup.

Lag som inte vill delta i seriecupen ska meddela detta i samband med laganmälan.

Fri lottning sker före varje ny omgång.

Lag som i lottningen lottas som hemmamatchspelare på hemmabana oavsett division. Undantag gäller semifinaler och final som spelas på av UDF anvisat spelställe. Föreningar med lag i semifinal kan ansöka om att få arrangera seriecupsslutspel.

En lagmatch i seriecupen spelas i bäst av 9 delmatcher. En delmatch spelas i bäst av 5 set.

Lag som spelar i lägre division har 50 poäng i handikapp per division, dock högst 100 poäng och startar på 501 minus handikapp.

Exempel:

- Om det skiljer en division börjar lag från lägre division på 451 och lag från högre division på 501.
- Om det skiljer två divisioner börjar lag från lägre division på 401 och lag från högre division på 501.

Genomförande av seriecupsmatch är samma som i seriespelet för division 1, se 4.genomförande av lagmatch med följande undantag:

- Tie Break tillämpas inte i seriecupen, dvs en av spelarna måste alltid "gå ut".
- Seriecupsmatchen får avbrytas när ett av lagen är klara vinnare.

Resultatet från seriecupsmatch rapporteras på samma sätt som en seriematch, se 4.4.Resultatrapportering av lagmatch. Det som ska rapporteras är spelarnas namn, matchresultat och 180-kast. (Inga antal pil, hög ut o.s.v.).

För regler om vilka spelare som kan spela seriecupsmatch, se 3.5.Deltagande i seriecupen

20kr av licensavgiften till distriktet går till prispengar i cupen enligt följande fördelning av totalsumman.

Vinnare 50%

2:an 25%

3-4:or 12.5%

Prispengarna kommer att betalas ut till pristagande föreningars konton.

6 Statistik

6.1 Pilsnitt

Under säsongen förs statistik över den enskilde spelarens pilsnitt i singelspelet. För att beräkna pilsnitt krävs att antal pil i varje set samt kvarvarande poäng noteras i matchprotokollet. Vid setvinst noteras 0 poäng som kvarvarande poäng. Vid Tie Break noteras 39 pil och kvarvarande poäng efter 39 kastade pil. I avgörande set kan resultatet överstiga 39 pil eftersom inget Tie Break spelas.

Om ett set inte spelas klart pga skada så ska inte poängen i detta set räknas in i statistiken. Notera 99 pil och 0 kvarvarande poäng för setvinnaren och 99 pil och 40 kvarvarande poäng för setförloraren. Resultatet från detta set räknas ej in i statistiken. Kontakta serieledaren för rapportering av avbrutet set.

6.2 Kort set

Division	Antal pil
SE	9 - 18
1	9 - 21
2, 3	9 - 24

6.3 Outstanding Player

Outstanding player är den spelare som i kombination singel- och dubbelspel avslutat året med mest rankingpoäng.

Rankingpoäng	Singel	Dubbel
Vunnen delmatch	0,60 p	0,60 p
Vunnet set	0,12 p	0,12 p
Kort set: 9 pil	0,79 p	0,79 p
Kort set: 10 pil	0,63 p	0,63 p
Kort set: 11 pil	0,49 p	0,49 p
Kort set: 12 pil	0,37 p	0,37 p
Kort set: 13-15 pil	0,27 p	0,27 p
Kort set: 16-18 pil	0,15 p	0,15 p
Hög utgång: 111-120	0,08 p	0,08 p
Hög utgång: 121-140	0,18 p	0,18 p
Hög utgång: 141-160	0,30 p	0,30 p
Hög utgång: 161-170	0,44 p	0,44 p
Per kastad 180	0,10 p	0,10 p
	Summera poängen, lägg till snittet tons/spelade set för spelarens samtliga singelmatcher under säsongen. Tänk på att 180 räknas både som kastat ton och som 180.	Summera poängen. OBS! Avgörande dubbel ingår ej i rankingen!

7 Prestationer

För att föra statistik på spelarnas prestationer i seriespel ska 180-kast, hög utgång och kort set skrivas upp på matchprotokollet för alla delmatcher utom avgörande dubbel, där 180-kast noteras separat, se [180-cupen](#).

7.1 180-cupen

För att få delta i 180-cupen, som spelas på avslutningen, ska spelare ha gjort minst ett 180-kast i seriespel (inklusive Tie Break och avgörande dubbel) eller i seriecupen.

8 Dispenser

UDF-styrelsen har rätt att under säsongen gå in och ändra seriereglerna eller ge dispenser på alla punkter i seriereglerna om det främjar darten i UDF.

8.1 Protester

Protestinstans är UDF:s styrelse. Protest görs skriftligt innan nästa serieomgång.

9 Referenser

- [SDF:s Tävlingsbestämmelser 2009](#)
- [WDF PLAYING AND TOURNAMENT RULES 1st August 2008](#)

UDF:s styrelse

2011-08-08